



Feuille de personnage

Talents psychiques

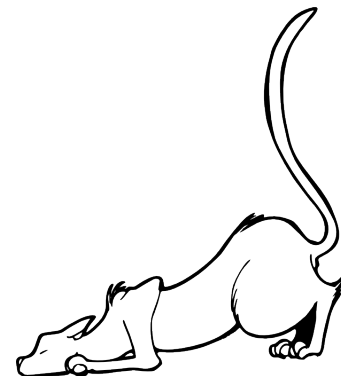
Nom du talent	Rang Max.	Description
Allergène	2	<p><u>Explication</u> : Ce talent permet au personnage de provoquer des réactions physiques chez les êtres humains en réponse à une forte allergie, telles que des éternuements, des yeux qui pleurent et des plaques rouges irritantes sur la peau. Il fonctionne même avec les humains qui ne sont pas naturellement allergiques aux chats. Si un humain qui est déjà allergique aux félins domestiques subit les effets de ce talent, ces derniers sont doublés en ce qui concerne leurs malus. Les incapacités physiques et le nombre d'humains affectés dépendent du niveau du talent. Les chats ne sont absolument pas affectés par ce talent, à la différence des bastets qui en subissent pleinement les effets.</p> <p><u>En terme de règles</u> : Les humains affectés le sont dans un rayon de (rang x 5) mètres dont le centre est le chat activant son talent. Ils ont alors un malus de -(rang) à toutes leurs actions durant (rang x 5) minutes. Le centre du rayon de la zone d'effet se déplace avec le chat durant toute sa durée effective.</p>
Force	2	<p><u>Explication</u> : Grâce à ce talent, le personnage peut augmenter temporairement la puissance musculaire de son corps. Il peut frapper plus fort, porter plus lourd ou soulever beaucoup plus qu'à la normale. Son corps reste physiquement le même, sans aucune altération du genre transformation à la Hulk... Mais il est cependant capable de déclencher une réaction chimique naturelle qui décuple la force de ses muscles.</p> <p><u>En terme de règles</u> : Le personnage ajoute (rang) point de plus à son score en Griffes, et ce durant (5 x rang) minutes.</p>

Niveaux de talents utilisés

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-2	-2	-2	-2	-3	-3	-4	-5



Niveaux de blessures	Malus
1er niveau	-1
2ème niveau	-2
3ème niveau	-3
4ème niveau	-4
5ème niveau	-5
Inconscient	3d10 x 5mn
Coma	Spécial
Mort	



Neuf Vies

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---