



Feuille de personnage

Nom _____ Description _____ Réputation _____
 Lignée _____ Faction _____ Conseil _____

Informations personnelles

Compétences

Critiques

Nom	Attributs	Base	Rang	Bonus	Malus	TOTAL
Chasse	(CAR+VIB)/2					
Culture Générale	RON					
Combat Griffu	(GRI+OED)/2					
Connaissance de la Rue	(RON+COU)/2					
Discretion	QUE					
Escalade	(QUE+GRI)/2					
Enerver les Humains	(RON+CAR)/2					
Langage Humain(*)	RON					
Leadership	CAR					
Orientation	VIB					
Odorat	(RON+VIB)/2					
Persuasion	(CAR+COU)/2					
Psychologie Humaine	RON					
Réclamer à Manger	CAR					
Réclamer des Caresses	COU					
Saut	(QUE+OED)/2					
Séduire	COU					
Survie	(RON+VIB)/2					
Repérer/Trouver/Débusquer	(CAR+VIB)/2					
Us & Coutumes Humaines	RON					
Utiliser un Objet Humain	OEI					

Table des difficultés

Très facile	3
Facile	5
Assez facile	7
Moyen	9
Assez difficile	11
Difficile	13
Très difficile	15
Quasiment impo.	17
Impossible	19

(*) Cette compétence nécessite au moins le rang 1 pour être utilisée.



Feuille de personnage

Talents psychiques

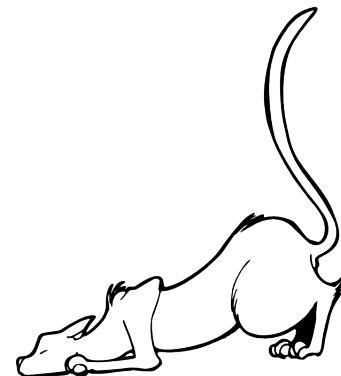
Nom du talent	Rang Max.	Description

Niveaux de talents utilisés

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-2	-2	-2	-2	-3	-3	-4	-5



Niveaux de blessures	Malus
1er niveau	-1
2ème niveau	-2
3ème niveau	-3
4ème niveau	-4
5ème niveau	-5
Inconscient	3d10 x 5mn
Coma	Spécial
Mort	



Neuf Vies

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---